

Wstawiamy Flasha z YouTube do Artykułu

Sposób na wstawianie Flasha z YouTube do artykułu

Wstawiamy Flasha z YouTube do artykułu. Klikamy na ikonkę "Wstaw animację Flash". Poniżej obrazek: `{mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml}` Pokaże nam się okienko, w przypadku edytora MosCe, wyglądające jak na poniższym obrazku: `{mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml}`

Zaznaczamy dowolny plik o rozszerzeniu .SWF. Pliki te muszą znajdować się tam, gdzie wpisaliśmy ich lokalizację w konfiguracji edytora, np "www/images/Flash/". Edytor automatycznie wypełni nam wszystkie pola z opcjami: `{mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml}` Kopiujemy adres filmu z YouTube do schowka, np taki: `{mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml}` I tutaj zaczyna się nasza sztuczka. Mamy wczytane dane, ale jeszcze nie zapisane. Edytor jest w cudzysłowie "przekonany" że wstawia Flasha z naszego serwera, więc my trzymając go dalej w tym przekonaniu :), zmieniamy adres pliku w polu "plik" na nasz odsyłacz do filmu z YouTube. Czyli tak jak poniżej: `{mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml}` Czytamy dalej parametry kodu z YouTube, a konkretnie wysokość i szerokość okna z filmem: `{mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml}`

I wpisujemy w okienka "szerokość" i "wysokość" w parametrach naszego Flasha, odznaczając uprzednio opcję "proporcjonalnie": `{mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml}` Pozostałe parametry też odznaczamy. Nie są nam do niczego potrzebne. W kodzie na wstępie artykułu są one widoczne i w kodzie naszego artykułu po opublikowaniu też będą umiejscowione, ale jako "undefined". Odstępy pionowe i poziome możemy zostawić puste, lub dać na 0, aby kod był poprawnie walidowany. Chociaż znacznik <embed> nie jest uznawany za poprawny pod względem zgodności kodu z XHTML. Ale nic na to nie poradzimy, bo Flash musi być czytany przez wszystkie przeglądarki i nie jest osadzany przy pomocy JavaScript, jak to się dzisiaj robi aby uniknąć problemów z patentem Eloas dla Internet Explorera, jak i przyspieszyć działanie i wczytywanie animacji Flash. Na poniższym obrazku pokazane są końcowe ustawienia parametrów naszego filmu z YouTube: `{mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml}` Naciskamy przycisk "wstaw" i otrzymujemy w oknie edytora żółty czworokąt: `{mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml}` Zaznaczamy ten czworokąt myszką i centrujemy w poziomie za pomocą przycisku "wyśrodkuj". I w zasadzie mamy wszystko. Ustawiamy pozostałe opcje, czyli "publikacja", "grafiki", "parametry", "metadane" i "łącze w menu" według osobistych preferencji i upodobań też :-). Musimy pamiętać że wstawiając w ten sposób Flasha z YouTube nie będziemy mieli możliwości skorzystania z opcji "pełny ekran" jaką daje nam Adobe już od wersji Flasha 9. Ale przecież mamy wiele innych, gotowych rozwiązań, które można poszukać nawet w mojej plikowni, np AllVideos Plugin 2.4-pl. Efekt całej operacji widoczny jest w teledysku z YouTube w atykułe Fokus - Smsy (Stahu_Rmx) www.myspace.com/stahubeatz na którym Fokus śpiewa do podkładu muzycznego napisanego przez mojego syna, Staha. Krzysiek Stachyra. □21.12.2008. Wszelkie prawa zastrzeżone.