

## Wstawiamy Flasha z YouTube do Artykułu

### Sposób na wstawianie Flasha z YouTube do artykułu

Wstawiamy Flasha z YouTube do artykułu. Klikamy na ikonkę "Wstaw animację Flash". Poniżej obrazek: {mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml} Pokaże nam się okienko, w przypadku edytora MosCe, wyglądające jak na poniższym obrazku: {mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml} Zaznaczamy dowolny plik o rozszerzeniu .SWF. Pliki te muszą znajdować się tam, gdzie wpisaliśmy ich lokalizację w konfiguracji edytora, np "www/images/Flash/". Edytor automatycznie wypełni nam wszystkie pola z opcjami: {mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml} Kopiujemy adres filmu z YouTube do schowka, np taki: {mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml} I tutaj zaczyna się nasza sztuczka. Mamy wczytane dane, ale jeszcze nie zapisane. Edytor jest w cudzość "przekonany" że wstawia Flasha z naszego serwera, więc my trzymając go dalej w tym przekonaniu :), zmieniamy adres pliku w polu "plik" na nasz odsyłacz do filmu z YouTube. Czyli tak jak poniżej: {mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml} Czytamy dalej parametry kodu z YouTube, a konkretnie wysokość i szerokość okna z filmem: {mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml} I wpisujemy w okienka "szerokość" i "wysokość" w parametrach naszego Flasha, odznaczając uprzednio opcję "proporcjonalnie": {mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml} Pozostałe parametry te odznaczamy. Nie są nam do niczego potrzebne. W kodzie na wstępie artykułu są one widoczne i w kodzie naszego artykułu po opublikowaniu będą umiejscowione, ale jako "undefined". Odstępy pionowe i poziome możemy zostawić puste, lub dać na 0, aby kod był poprawnie walidowany. Chociaż znacznik <embed> nie jest uznawany za poprawny pod względem zgodności kodu z XHTML. Ale nic na to nie poradzimy, bo Flash musi być czytany przez wszystkie przeglądarki i nie jest osadzany przy pomocy JavaScript, jak to się dzisiaj robi aby uniknąć problem z patentem Elos dla Internet Explorera, jak i przyspieszyć działanie i wczytywanie animacji Flash. Na poniższym obrazku pokazane są końcowe ustawienia parametrów naszego filmu z YouTube: {mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml} Naciskamy przycisk "wstaw" i otrzymujemy w oknie edytora żółty czworokąt: {mosimage cw=400 popup=1 popupTyp=dhtml} Zaznaczamy ten czworokąt myszką i centrujemy w poziomie za pomocą przycisku "wyśrodkuj". I w zasadzie mamy wszystko. Ustawiamy pozostałe opcje, czyli "publikacja", "grafiki", "parametry", "metadane" i "łącze w menu" według osobistych preferencji i upodobania (też :-). Musimy pamiętać że wstawiając w ten sposób Flasha z YouTube nie będziemy mieli możliwości skorzystania z opcji "pełny ekran" jaką daje nam Adobe już od wersji Flasha 9. Ale przecież mamy wiele innych, gotowych rozwiązań, które można poszukać nawet w mojej plikowni, np AllVideos Plugin 2.4-pl. Efekt całej operacji widoczny jest w teledysku z YouTube w artykule Fokus - Smsy (Stahu\_Rmx) [www.myspace.com/stahubeatz](http://www.myspace.com/stahubeatz) na którym Fokus śpiewa do podkładu muzycznego napisanego przez mojego syna, Staha. Krzysiek Stachyra. 21.12.2008. Wszelkie prawa zastrzeżone.