

JoGadgets

Autor: dziadek123456 - 2007/01/28 19:38

Witam

Mam dwa pytania odnośnie tego dodatku... Pierwsze dotyczy "obrazka tekstowego PNG". Jest tam podana nazwa czcionki nerwus.ttf a jak nazywają się pozostałe i czy można użyć innych czcionek? Drugie pytanie dotyczy wyświetlania pojedynczego obrazka tzn. wszystko działa bardzo dobrze tylko sam podpis zdjęcia (obok "zamknij") jest niewidoczny (bardzo jasny kolor) tak samo jest również np. w wyskakującym okienku z tekstem. Byłbym wdzięczny za informacje który plik trzeba zmodyfikować.

pozdrawiam

Odp:JoGadgets

Autor: Jokris - 2007/02/01 16:52

:blush: :blush: :blush: :blush: Witam. Po 4-ro dniowej przerwie z dostępem do internetu w końcu jestem i już odpowiadam.

B) Czcionki można znaleźć w ścieżce "www/mambots/content/_jgfw_/font/", gdzie wystarczy tylko skopiować nazwę czcionki wraz z rozszerzeniem ".ttf". Nazwę należy wpisać do odpowiedniego miejsca w kodzie bota, czyli np.":font:="

B) Co do drugiego pytania, to nie wiem o jaki napis chodzi. Czy o sam tekst "ZAMKNIJ"? Czy o nazwę obrazka. Bo u mnie jest ona w kolorze czarnym, natomiast tekst "ZAMKNIJ", ten na lewo od krzyżyka, jest tylko obrazkiem osadzonym pod głównym zdjęciem. Nosi on nazwę "lightbox_closetlabel.gif", ale możesz go zmieniać w dowolnym edytorze graficznym. Byle by tylko nazwa wraz z rozszerzeniem była taka sama.

B) To tyle. Jak masz jeszcze jakiś problem, to pisz. Pozdrawiam. Jokris.

Odp:JoGadgets

Autor: dziadek123456 - 2007/02/01 22:02

Witam,

Dziękuję za odpowiedź! Dokładnie chodzi mi o podpis obrazka /nie o grafike ZAMKNIJ/ bo tak jak piszesz u Ciebie jest czarne u mnie bardzo jasne, dopiero jak zaznaczę podpis myszką to jest czarne.

Nie wiem zabardzo gdzie to zmodyfikować, czy w samym stylu jogadgets czy może styl templatki coś miesza.

pozdrawiam

Odp:JoGadgets

Autor: dziadek123456 - 2007/02/08 20:19

Witam,

Piszę jeszcze raz ponownie w tej sprawie. Czy ktoś wie który plik należy zmodyfikować aby można było zmieniać kolor podpisu pod obrazkiem?

pozdrawiam

Odp:JoGadgets

Autor: Jokris - 2007/02/10 17:45

B) Witam.:laugh:

:blink: Przepraszam, że tak późno odpisuję, ale myślałem że KTOś zna odpowiedź, bo jest bardzo prosta. No, ale jak zawsze, nie ma chętnych na pomoc innemu użytkownikowi (wychaj z tego mojego bezcennego moderatora "Icmana" i kilku użytkowników), więc pozostaję tylko ja, Administrator Forum.

:woohoo: Większość z treści wyświetlanej czy to w artykule, komponencie lub module opiera swoje dane konfiguracyjne takie jak: wygląd czcionki, jej wielkość, kolor i.t.p na plikach CSS. Nasza templatka bez pliku CSS wyglądała by jak?.

Spróbujcie na chwilę usunąć plik template_css.css, a zobaczycie.

:woohoo: JoGadgets też korzysta z plików CSS, do każdej z jego funkcji wyświetlającej treść (dowolną).
:woohoo: Za wyświetlenie z odpowiadającymi nam parametrami obrazka w JoGadgets odpowiada plik "lightbox.css" znajdujący się (o ile tylko był pobrany z mojej witryny, i jest wersją zmodyfikowaną przeze mnie) w pliku "www/mambots/content/_jgfw_/css/", czyli w katalogu CSS z plikami z bota.
Wpisy standardowe - Sekcja #imageData:

```
#imageData{
padding:0 10px;
}
#imageData #imageDetails{ width: 70%; float: left; text-align: left; }
#imageData #caption{ font-weight: bold; }
#imageData #numberDisplay{ display: block; clear: left; padding-bottom: 1.0em; }
#imageData #bottomNavClose{ width: 66px; float: right; padding-bottom: 0.7em; }
```

Sekcja ta odpowiada za, w/g ID:

#imageData: parametry ramki z tekstami, np. marginesy. Jest to sekcja, wywoływana poprzez znacznik <div>
#imageData #imageDetails: wygląd pola tekstowego, czyli szerokość, wyrównanie komórki oraz tekstu, marginesy, t.j. pola tekstowego i co tam jeszcze zechcecie sobie wpisać. Sekcja, wywoływana poprzez znacznik
#imageData #caption: wygląd tytułów obrazków (pogrubienie lub nie), czyli dowolne wpisy związane z tekstem. Sekcja, wywoływana poprzez znacznik
#imageData #numberDisplay: wygląd czcionki numeracji obrazka w Galerii (kolor czcionki, wielkość, marginesy), czyli np. tekstu "Zdjęcie 2 z 8". Sekcja, wywoływana poprzez znacznik
#imageData #bottomNavClose: t.j. dla obrazka "ZAMKNIJ", marginesy i.t.d.
Wpisy zmodyfikowane na potrzeby artykułu - Sekcja #imageData:

```
#imageData{
padding:0 10px;
}
#imageData #imageDetails{ width: 70%; float: left; text-align: left; background-color: #FF9653; }
#imageData #caption{ font-weight: bold; color:#00009C; }
#imageData #numberDisplay{ display: block; clear: left; padding-bottom: 1.0em; color:#FFFFFF; }
#imageData #bottomNavClose{ width: 66px; float: right; padding-bottom: 0.7em; background-color: #000000; }
```

Efekt zmiany do obejrzenia w moim artykule JoGadgets - Trochę Inaczej Zrobiony Gadżet!

:woohoo: dziadek123456. Wystarczy, że zmodyfikujesz sekcję "#imageData #caption", i w Twoim przypadku, aby napisy były koloru czarnego, wystarczy zmienić wpis na taki:

```
#imageData #caption{ font-weight: bold; color:#000000; }
```

I już napisy będą w kolorze czarnym, czyli szesnastkowo #000000.

Jest tam jeszcze wiele innych, pożytecznych sekcji, ale trzymam się zadanego mi pytania, a jeżeli ktoś chce wiedzieć więcej, proszę o zawitanie na Forum Jokris.info.. Zawsze, o ile mi starczy siły i czasu, odpowiem na pytania w tym temacie, czyli JoGadgets.
Pozdrawiam. Jokris.

Odp:JoGadgets

Autor: dziadek123456 - 2007/02/10 18:41

Witam,
Ogromne dzięki za odpowiedź! Wszystko działa jak należy!
pozdrawiam

Odp:JoGadgets

Autor: marvit - 2007/02/12 07:30

Ok teraz mam nadzieję że dobrze trafiłem, więc ponawiam moje pytanie. Dodatek JoGadgets jest naprawdę świetny, jest w nim wiele funkcji które dotychczas musiałem robić na piechotę, ale sam moduł lub u mnie jest coś nietak. Obrazki są koloru czarnego natomiast gdy wejdę do galerii to już jest wszystko OK. Już nadmieniałem że i na tej stronie jest to

samo ale widzę że zostało poprawione, mogę się i ja dowiedzieć jak to zrobić żeby ikony i u mnie również były kolorowe?

Pozdrawiam:B)

Odp:JoGadgets

Autor: Jokris - 2007/02/12 19:51

B) B) B) Dzięki za dostosowanie się do sugestii.

B) Z JoGadgets można zrobić bardzo wiele rzeczy. Autor bota założył sobie, że Galeria będzie może bardziej atrakcyjna, jeżeli miniaturki będą w kolorach szarości.

Są dwa sposoby na zmianę galerii na kolorowe:

Sposób pierwszy: (zmiany dotyczą tylko galerii)

:) Wpis o tym, jak ma wyglądać galeria, a raczej jej miniaturki, możemy znaleźć w pliku "jgconfig.php", w ścieżce "mambots/content/_jgfw_". Wpis w linii 21 dotyczący Galerie wygląda oryginalnie tak:

```
$GLOBALS = 'w=100&h=100&far=1&bg=FFFFFF&ftr=gray';
```

..czyli mamy tutaj:

w=100 - szerokość miniaturki. Domyślnie 100px.

h=100 - wysokość miniaturki. Domyślnie 100px.

far=1 - zmiana tej wartości powoduje zniknięcie ramki górnej i dolnej miniaturki. 1 - ramka jest, 0 - wyłączenie ramki..

bg=FFFFFF - Kolor tła dla miniatur. Tutaj biały, czyli szesnastkowo #FFFFFF.

ftr=gray - rodzaj filtra graficznego użytego dla miniatur. Gray oznacza filtr wyświetlający obrazki w skali szarości.

Zmienna "xgal_filter" odnosi się do wszystkich, wymienionych wyżej parametrów, więc możemy te parametry dowolnie modyfikować. Np. ustawić wymiary miniaturki na 150px, kolor tła na czarny, czyli szesnastkowo #000000, oraz zmienić filtr, lub pominąć go całkowicie, co ja uczyniłem w swojej konfiguracji.

:cheer: U mnie wpis w linii 21 wygląda tak:

```
$GLOBALS = 'w=150&h=150&far=1&bg=000080';
```

I tak oto otrzymujemy kolorowe miniaturki, jako że pominęliśmy użycie filtra graficznego.

Sposób drugi: (zmiany dotyczą wszystkich miniaturki obrazków)

:) Tym razem zostawimy plik "jgconfig.php" bez zmian, czyli oryginalne wpisy. Zajmiemy się plikiem

"phpThumb.config.php". Znajduje się on w ścieżce "mambots/content/_jgfw_/cls/phpthumb/". Od linii 197-208 znajduje się sekcja, dotycząca też domyślnych ustawień dla galerii. Wygląda to w oryginale tak:

```
// START DEFAULT PARAMETERS SECTION
```

```
// If any parameters are constant across ALL images, you can set them here
```

```
$PHPTHUMB_DEFAULTS_GETSTRINGOVERRIDE = true; // if true, any parameters in the URL will override the defaults set here; if false, any parameters set here cannot be overridden in the URL
```

```
$PHPTHUMB_DEFAULTS_DISABLEGETPARAMS = false; // if true, GETstring parameters will be ignored (except for 'src') and only below default parameters will be used; if false, both default and GETstring parameters will be used (depending on $PHPTHUMB_DEFAULTS_GETSTRINGOVERRIDE). Will be auto-set true if !empty($PHPTHUMB_CONFIG)
```

```
//$PHPTHUMB_DEFAULTS = 100;
```

```
//$PHPTHUMB_DEFAULTS = array('blur|10');
```

```
//$PHPTHUMB_DEFAULTS = 90;
```

```
// END DEFAULT PARAMETERS SECTION
```

...czyli mamy zmienne:

\$PHPTHUMB_DEFAULTS = 100; - szerokość miniaturki. Domyślnie 100px.

\$PHPTHUMB_DEFAULTS = array('blur|10'); - filtr użyty do galerii odczytany z tablicy o podanej wartości.

\$PHPTHUMB_DEFAULTS = 90; - jakość miniaturki. Tutaj mamy 90%.

:cheer: Możemy zmieniać wartości tych zmiennych (usuwamy podwójny "splash" przed zmiennymi czyli "/"), ale musimy

pamiętaæ, że zmiany dotyczą wszystkich miniatur i wpisujæ taki kod, zamiast oryginalnego:

```
// START DEFAULT PARAMETERS SECTION
```

```
// If any parameters are constant across ALL images, you can set them here
```

```
$PHPTHUMB_DEFAULTS_GETSTRINGOVERRIDE = true; // if true, any parameters in the URL will override the
defaults set here; if false, any parameters set here cannot be overridden in the URL
$PHPTHUMB_DEFAULTS_DISABLEGETPARAMS = false; // if true, GETstring parameters will be ignored (except for
'src') and only below default parameters will be used; if false, both default and GETstring parameters will be used
(depending on $PHPTHUMB_DEFAULTS_GETSTRINGOVERRIDE). Will be auto-set true if
!empty($PHPTHUMB_CONFIG)
```

```
$PHPTHUMB_DEFAULTS = 150;
$PHPTHUMB_DEFAULTS = array("");
$PHPTHUMB_DEFAULTS = 80;
```

```
// END DEFAULT PARAMETERS SECTION
```

...ustawiamy rozmiar wszystkich miniatur na 150px (tych z galerii, pojedynczego obrazka i.t.p), wyznaczamy działanie filtrów (wszystkich), oraz ustawiamy jakość obrazków na 80%. Efekt, jeżeli chodzi o galerię, jest pozytywny. Otrzymujemy kolorowe obrazki o szerokości 150px. Czyli wpisujæ przykładowy kod dla pojedynczego obrazka:

```
{jgxtimg title:= src:= width:=}
```

...zmiany w pliku "phpThumb.config.php" dezaktywujæ nam parametr width=, ustawiajæ szerokość obrazka na 150px. Ten sposób zalecam stosować wtedy, jeżeli korzystamy tylko i wyłącznie z galerii JoGadgets, a nie używamy bota do innych celów, np. wyświetlania pojedynczych obrazków, czy prezentacji z użyciem filtrów graficznych.

:cheer: Reasumujæ: Pierwsza metoda wydaje się lepsza, bo nie ogranicza nam pozostałych funkcji odpowiedzialnych za wyświetlanie obrazków (miniatur). Jednak zauważyem, że przy niektórych szablonach miniaturki z galerii nie są wypolerowane. Przy drugiej metodzie, miniaturki są wycelowane. Ja używam metody pierwszej, a efekt możecie zobaczyć w moim artykule JoGadgets - Trochę Inaczej Zrobiony Gadżet!

:cheer: To tyle na temat Galerii w JoGadgets. Czekam na dalsze pytania i pozdrawiam. Jokris.

Odp:JoGadgets

Autor: marvit - 2007/02/12 21:41

:(Hmm, zrobiem dokładnie jak to jest opisane powyżej, czyli usunęm filtr, moja 21 linijka wygląda identycznie jak w opisie i dalej nic. Ikony pozostały dalej martwe, czyli czarno białe. Czy to możliwe że jest coś skopane skoro wszystko inne działa prawidłowo?

Odp:JoGadgets

Autor: Jokris - 2007/02/12 21:50

B) Wyczyść "cache" przeglądarki, i popraw wpis, jako że post mój był edytowany, o czym mogę nie wiedzieć. Wyczyść także historię przeglądarki i spróbuj ponownie. Pozdro. Jokris.

Odp:JoGadgets

Autor: johnlucas - 2007/02/22 12:56

Witam

Wpisał Pan taki kod:

```
{jgxfal folder:= title:= cols:=}
```

Proszę mi napisać, gdzie deklaruje się tytuł: tzn, jak mamy title1 i ten tytuł to Anielica - to gdzie on się znajduje?
Gdzie go wpisujemy?

Będę wdzięczny za odpowiedź
Pozdrawiam

Odp:JoGadgets

Autor: Jokris - 2007/02/24 02:31

:woohoo: :woohoo: :woohoo:
No przecież to widać w kodzie:

```
{jgxfal folder:= title:= cols:=}
```

:cheer: To jest kod dla 8 (ośmiu) obrazków z mojej galerii, ale może być ich tyle, ile zechcesz. Pierwsza nazwa, to pierwszy obrazek, druga to drugi i.t.d.
:laugh: Obrazki bot JoGadgets wczytuje według nazwy, czyli obrazek rozpoczynający się od litery "A", lub "a", "0" (zero) będzie ustawiony jako pierwszy. Jeżeli chodzi o numerację jednocyfrową, czyli np. w katalogu z galerią masz tak:
1.jpg, 2.jpg, 3.jpg, 4.jpg, 5.jpg, 6.jpg, 7.jpg, 8.jpg, 9.jpg, 10.jpg, 11.jpg, i.t.d...
...to kolejność wyświetlania będzie:
1.jpg, 10.jpg, 11.jpg, 2.jpg, 3.jpg, 4.jpg, 5.jpg, 6.jpg, 7.jpg, 8.jpg, 9.jpg, i.t.d...
...czyli lepiej nazywać obrazki numerując je dwuliterowo, np. tak:
01.jpg, 02.jpg, 03.jpg, 04.jpg, 05.jpg, 06.jpg, 07.jpg, 08.jpg, 09.jpg, 10.jpg, 11.jpg, i.t.d...
...wówczas zostaną wyświetlone w takiej kolejności jak powyżej.
:woohoo: Jeżeli nie chce Ci się wpisywać od razu do kodu z galerii JoGadgets nazwy obrazków w miejsce:
title:=
...wówczas wpisz standardowy kod w miejsce nazwy wpisując dowolną treść, np:
{jgxfal folder:= cols:= title:=}
...wówczas JoGadgets "wczyta" Ci wszystkie obrazki z folderu zadeklarowanego w kodzie. Zobacz swój artykuł z galerii w nowym oknie, i wyedytuj jeszcze raz ten sam artykuł z kodem galerii, zamieniając go na:
{jgxfal folder:= title:= cols:=}
...gdzie, jak pisałem "nazwa 1" to nazwa pierwszego obrazka.
:cheer: To chyba tyle. Pozdrawiam. Jokris.

Odp:JoGadgets

Autor: Leszczu - 2007/02/27 14:43

Witam.

Mam następujący problem:

Zainstalowałem Bota Jogadgets w wersji z tej stronki i opublikowałem go, ale jak chcę stworzyć galerię to na stronie nie mam miniatur, jest tylko ramka a w ramce mam nazwę pliku i nic więcej. Wszystko działa poprawnie jak kliknę na napis to normalnie zdjęcie się otwiera w lightboxie.
Zainstalowałem także wersję oryginalną bota i to samo.

Podejrzewam, że to może być wina serwera i firmy hostingowej ale nie jestem pewny.

Czy ktoś miał już podobny problem? Jak go rozwiązać i co może być odpowiedzialne za niepoprawne działanie bota?

Proszę o pomoc.

Odp:JoGadgets

Autor: Jokris - 2007/02/27 15:22

B) Witaj.

B) A czy przypadkiem nie masz jakiegoś filtra włączonego w przeglądarce?. Często w Firefoxie Adblock blokuje wyświetlanie obrazków.

B) Dodatkowo sprawdź nazwy oryginalnych plików, bo może być znajduć się w nich niedozwolone znaki, np. polskie "ł, ą, ... i.t.d". Wówczas, z tego co wiem, Firefox nie wyświetli takiego obrazka, tylko pokaże napis.

B) Może być też i inna przyczyna, ale dobrym obyczajem jest, jak napisze się coś więcej o swojej stronie, i np. poda do niej link. Wówczas ja mogę podejrzeć kod bota, i łatwiej mi będzie odpowiedzieć na twoje pytanie.

:laugh: Pozdro. Jokris.

Odp:JoGadgets

Autor: Leszczu - 2007/02/27 17:42

Sorki za brak wystarczającej informacji i dzięki za szybką odpowiedź!)

Sprawdzałem na Firefoxie, Operze, IE7, wszędzie tak samo.

-Strona na Joomla! 1.0.12 beta,
-postawiona jest na serwerze forall.pl
-PHP register_globals jest na off.

Adres WWW: <http://ressel.zlocienianin.xsite.pl>

Wczoraj doszedłem do tego, że to na pewno jest wina po stronie serwera, ale nie wiem konkretnie jaka funkcja nie została aktywowana.

Zainstalowałem Joomla! 1.0.12 beta na serwerze OVH, wgrałem bota JoGadgets i wszystko działa jak należy.

Swoją drogą czy ktoś wie jaka to może być funkcja serwera, która jest odpowiedzialna za brak miniaturek w galerii JoGadgets, bo nie wiem o co mam prosić adminów.

jogadgest nie działa na nowych template'ach

Autor: bizu - 2007/03/04 00:34

hejka, na początek gratuluje modyfikacji :)

mam problem z dodatkiem na template'ach innych niż waterandstone (mambo 4.5.5) problem polega na tym, iż w przypadku np. obrazków zamiast zciemniać trochę i fajnie się rozwijać, to po prostu wyskakuje goły obrazek w nowym oknie :/

Odp:JoGadgets

Autor: croner - 2007/03/06 11:59

Witam serdecznie.

Na wstępie chciałbym podziękować za udostępnienie tego Bota.

Mój problem jest następujący. W twoim artykule o Jogadgets jest pokazany rotator flash i są na nim przyciski wyboru. Ja umieszczając go na swojej stronie, michal.sos.pl nie mam takich. Czy może mi ktoś pomóc. Z góry dziękuje.

Odp:JoGadgets

Autor: petrus_ - 2007/03/08 23:59

Witam,
wracając do zagadnienia opcji, to czy wiadomo jakie filtry można stosować do miniaturk (również w galerii) ?
oczywiście gray, ale pewnie też neg, flip, cont, th.
czy można coś dodać do tej listy ?

Odp:JoGadgets

Autor: jarekkotlin28 - 2007/03/15 22:36

Wyczytałem na forum joomla.pl , że do tego dodatku można zainstalować jeszcze przyciski które pozwalają na automatyczne wstawianie kodu bez wpisywania ich i że jest to też jakiś "bot" , gdzie można to znaleźć .
z góry dzięki za pomoc.

Odp:JoGadgets

Autor: Jokris - 2007/03/16 05:46

B) Oczywiście.
Możesz go pobrać w witrynie Joomla!pl.com. Wprawdzie nie jest on jeszcze dostosowany do wszystkich funkcji jakie posiada JoGadgets 0.44 alpha, ale możesz go spokojnie instalować. Pobierz go z tego linka JoGadgets Buttons PL
Pozdro. Jokris.;)

Odp:JoGadgets

Autor: edi1975 - 2007/03/17 17:54

Witajcie ja znowu mam pytanko odnośnie JoGadgets zainstalowałem Sobi 2 i bardzo się cieszę możliwościami do czasu jak wstawiłem kod z JoGadgets i tu nico nie działa albo ja coś źle robię bardzo proszę o odpowiedź . :angry:

Odp:JoGadgets

Autor: Jokris - 2007/03/17 19:52

edi1975 napisał:
Witajcie ja znowu mam pytanko odnośnie JoGadgets zainstalowałem Sobi 2 i bardzo się cieszę możliwościami do czasu jak wstawiłem kod z JoGadgets i tu nico nie działa albo ja coś źle robię bardzo proszę o odpowiedź . :angry:
:blink: Ale co Ci nie działa?. Sobi2, czy Jogadgets?. Bo tak niejasno napisałeś.
Pzdr.Jokris.

Odp:JoGadgets

Autor: bizu - 2007/03/17 19:58

hej Jokris, skoro jesteś to może napisz jakich skryptów wymaga jogadgets do poprawnego działania w szablonach pod mambo.
Wygląda to tak jak opisałem kilka postów wyżej, np: w obrazkach nie ma tego efektu powstania "nowej warstwy" gdzie obrazek ładnie się rozwija, a reszta się przyciemnia, tylko po prostu wyskakuje nowa zakładka/okno przeglądarki z gołym grafiką.:S

Odp:JoGadgets

Autor: edi1975 - 2007/03/17 20:13

Ale co Ci nie dzia³a?. Sobi2, czy Jogadgets?. Bo tak niejasno napisa³e¶.

Dzięki za szybka reakcje chodzi o to jak wstawie kod z Jogadgets do artyku³u z Sobi2 to w Sobi2 nie dzia³a.

Odp:JoGadgets

Autor: ufok23 - 2007/03/20 13:30

Witam

Mam pytanie czy da³o by sie dopisac jakas instrukcje do tego kodu:

```
{jgxdgal folder:= cols:=}
```

zeby np. kazda akcja myszki powodowala jego zamkniecie? chodzi mi o taki efekt zeby niedalo sie kopiowac fotek z pokazu tej galerii.

Drugie pytanie tyczy sie MINIATUREK ktorych niema :(a sa jedynie nazy plikow i to w roznych przegladarkach internetowych :(

Pozdrawiam

Odp:JoGadgets

Autor: Jokris - 2007/03/20 15:56

Leszczu napisa³:

Swoj± drog± czy kto¶ wie jaka to mo¿e byæ funkcja serwera, która jest odpowiedzialna za brak miniaturek w galerii Jogadgets, bo nie wiem o co mam prosiaæ adminów.

:laugh: Za generowanie miniaturek, a nie za wy¶wietlanie, bo je¿eli jest ona ju¿ utworzona, to nie ma ¿adnych przeszkód, aby by³a poprawnie wy¶wietlona, chyba ¿e u¿ywasz w nazwach oryginalnych obrazków niedozwolone znaki, np. polskie. Czyli lepiej nazywaæ obrazki np. tak: "obrazek1.jpg", "moje_zdjecie.jpg" czy "szkolnawycieczka.jpg". A za "generowanie" miniaturek odpowiadaj± biblioteki do konwersji obrazów, które powinny byæ zainstalowane na twoim serwerze, ale nie na Twoim koncie. S± to biblioteki GD (ang. Graphics Draw) lub GD2. Poni¿ej przedstawiam opis, pochodz±cy z ró¿nych, ogólnodostêpnych Źróde³:

GD jest bibliotek± graficzn± s³u¿±c± do dynamicznej manipulacji obrazami. Dzięki niej mo¿emy tworzyæ obrazy w formatach GIF, JPEG, PNG i BMP. GD obs³uguje m.in. takie jêzyki programowania jak C, PHP, Perl, OCaml, Tcl, Pascal czy REXX.

Kiedy chcemy sprawdzaæ lub jedynie wy¶wietlaæ wersjê i obs³ugiwane typy plików graficznych przez skompilowan± na serwerze bibliotekê GD z pomoc± przychodzi nam funkcja phpinfo. Skrypt ten mo¿na pobraæ w mojej witrynie, lub skorzystaæ z informacji o systemie. Je¶li chcemy uzyskaæ wiêcej informacji o tych bibliotekach, a szczególnie o typach plików obs³ugiwanych przez nie, mo¿emy skorzystaæ z funkcji gd_info. Poni¿szy kod skryptu wy¶wietla wszystkie mo¿liwe informacje na temat skompilowanej wraz z PHP biblioteki GD. Nale¿y utworzyæ pusty plik z rozszerzeniem ".php", np. "gdinfo.php" i wkleiaæ do niego poni¿sze kody:

1.Prosty kod dostarczaj±cy informacji, czy takie biblioteki istniej± na serwerze:

```
<?php
gd_info();
?>
```

2.Rozbudowany kod dostarczaj±cy informacji, czy takie biblioteki istniej± na serwerze i jakie typy plików graficznych obs³uguje±:

```
<?php

if (!extension_loaded('gd'))
    die('Brak rozszerzenia GD');
$gdi = gd_info();
echo 'Wersja: '.$gdi.'<br />';
```

```
foreach ($gdi as $k => $v)
    $gdi = $v ? 'Tak' : 'Nie';
echo 'FreeType: '.$gdi.'<br />';
echo 'T1Lib: '.$gdi.'<br />';
echo 'Odczyt GIF: '.$gdi.'<br />';
echo 'Tworzenie GIF: ' .
    $gdi.'<br />';
echo 'JPG: '.$gdi.'<br />';
echo 'PNG: '.$gdi.'<br />';
echo 'WBMP: '.$gdi.'<br />';
echo 'XBM: '.$gdi.'<br />';
```

?>

Jeśli chcemy jedynie sprawdzić, czy dostępna biblioteka GD obsługuje interesujący nas typ pliku, wystarczy wykorzystać funkcję `imagetypes`. Przykładowo, gdy chcemy sprawdzić czy możemy tworzyć i manipulować plikami typu PNG piszemy: 3.kod dostarczający informacji, czy pliki PNG są obsługiwane:

```
<?php
```

```
if (imagetypes() & IMG_PNG)
    echo 'Obsługa plików PNG jest dostępna';
```

?>

U mnie na serwerze 1000GP efektem wykonania skryptu nr.2 jest komunikat:

Wersja: bundled (2.0.28 compatible)

FreeType: Tak

T1Lib: Tak

Odczyt GIF: Tak

Tworzenie GIF: Tak

JPG: Tak

PNG: Tak

WBMP: Tak

XBM: Tak

Czyli wszystko jest OK. Oczywiście z bibliotekami GD.

Źródła: php5.pl, webmade.org

Tworzenie miniaturki a biblioteki GD. Poniżej przedstawiam kod pliku "thumbscreator.php", który należy skopiować do nowo utworzonego katalogu próbnego na serwerze, nadając mu nazwę np. "probagrafiki". Do tego katalogu kopiujemy obrazek, dowolny z rozszerzeniem ".jpg" z dysku naszego komputera, zmieniając jego nazwę na "grafika.jpg" (ważne!). Musi być taka sama nazwa!).

Poniżej kod skryptu "thumbscreator.php":

```
<?php
```

//kod, który zmiennej \$img przypisze obraz z pliku grafika.jpg i pobierze jego wymiary.

```
$img = imagecreatefromjpeg("grafika.jpg");
```

```
$width = imagesx($img);
```

```
$height = imagesy($img);
```

//Następnie stworzymy "pusty" obraz (\$img_mini) 10 razy mniejszy niż \$img.

```
$width_mini = $width * 0.1;
```

```
$height_mini = $height * 0.1;
```

```
$img_mini = imagecreatetruecolor($width_mini, $height_mini);
```

//Po tych operacjach możemy skopiować obraz ze zmiennej \$img do \$img_mini

```
imagecopyresampled($img_mini, $img, 0, 0, 0, 0, $width_mini, $height_mini, $width, $height);
```

//Zostało nam jedynie zapisać obraz do pliku i zwolnić zajęta pamięć.

```
imagejpeg($img_mini, "grafika_mini.jpg", 80);
```

```
imagedestroy($img);
```

```
imagedestroy($img_mini);
```

//Ostatni parametr w funkcji `imagejpeg()` informuje z jaką jakością ma zostać zapisany plik -najmniejsza wartość to 0, a największa to 100.

?>

Źródło pomocnicze: webmade.org

Nie należy usuwać podwójnych slashy "/" z kodu, bo są to tylko komentarze!. Obrazek "grafika.jpg" nie powinien mieć mniejszych wymiarów, niż 1024*768. Chodzi o to, że miniaturka pomniejszana jest 10 razy, więc musimy uzyskać wynik taki, aby jej wymiary (miniaturki) były realne!.

Teraz wystarczy, że wpisujemy w pasek adresu naszej przeglądarki ścieżkę do pliku "thumbscreator.php", czyli np. "http://www.twojastrona.tld/probagrafiki/thumbscreator.php". Skrypt zostanie wykonany, i jeżeli miniaturka zostanie utworzona pomyślnie (miniaturka "grafika_mini.jpg" powinna znaleźć się w naszym folderze "probagrafiki"), oznacza to, że wszystko ze strony naszego serwera jest OK. Wystarczy wpisać adres do przeglądarki

"http://www.twojastrona.tld/probagrafiki/grafika_mini.jpg", aby sprawdzić obrazek bez logowania FTP. Jeżeli obrazka nie ma, i jesteście pewni, że zastosowaliście się dokładnie do moich wskazówek, to należy interweniować u Adminów serwera o umożliwienie dostępu do bibliotek GD.

Wynikiem działania skryptu "thumbscreator.php" na moim serwerze jest obrazek o wymiarach 128px*96px (oryginał 1280px*960px), który możecie zobaczyć poniżej:

http://www.jokris.info/probagrafiki/grafika_mini.jpg

To tyle co do postu, który napisał "Leszczu". Przepraszam, że tak późno odpisuję, ale miałem ostatnio trochę mało czasu.

B) Narka. Następne posty, moje, będą dla kolejnych pytań, aby uniknąć bałaganu. Na razie, bo muszę wrzucić węgiel do piwnicy, bo jakoś sam się nie chce wrzucać, a szkoda że nie ma takich wąłciwości. :cheer: Szkada. Pozdro. Jokris.:cheer:

Odp: jogadgest nie działa na nowych temparkach

Autor: Jokris - 2007/03/21 02:13

bizu napisał:

hejka, na początek gratuluje modyfikacji :)

mam problem z dodatkiem na tempkach innych niż waterandstone (mambo 4.5.5) problem polega na tym, iż w przypadku np. obrazków zamiast zciemniać to i fajnie się rozwijać, to po prostu wyskakuje goły obrazek w nowym oknie :/

B) Dziękuję. Ktoś musi modyfikować, a tak dodatkowo, to poprawię w nim kilka, nie wiadomo dlaczego niezauważanych błędów w kodzie bota, jak np. brak konfiguracji playera Mp3, i kilka innych, które opisałem na mojej stronie.

:blink: Mam pytanie do Ciebie, bizu. Jakiej przeglądarki używasz, i czy występuje ten problem tylko pod jedną przeglądarką?. Bo z tego co wiem, to są kłopoty pod Internet Explorerem, ale też zależy w jakiej wersji. Po wgraniu jakiejś aktualizacji dla Windows XP, problem ten pojawia się. I dlatego u jednych okienka wyskakują prawidłowo, u innych w nowych oknach. Widocznie skrypty "lightbox.js" oraz "scriptaculous.js" odpowiedzialne za inicjację efektu "Candy" są blokowane przez Internet Explorer. I jak na razie nie znam przyczyny takiego działania przeglądarki Microsoftu.

B) A tak nawiasem, to przejdź na Joomla!, bo niedługo po Mambo zostaną tylko archiwalne artykuły. Myślę, że będziesz miał dużo mniej problemów.

croner napisał:

Witam serdecznie.

Na wstępie chciałbym podziękować za udostępnienie tego Bota.

Mój problem jest następujący. W twoim artykule o Jogadgets jest pokazany rotator flash i są na nim przyciski wyboru. Ja umieszczając go na swojej stronie, michal.sos.pl

nie mam takich. Czy może mi ktoś pomóc. Z góry dziękuję.

:cheer: A Ty nie czytasz postów!. Bo pisałem już, że za konfigurację JoGadgets odpowiada plik "jgconfig.php" znajdujący się w ścieżce "../mambots/content/_jgfw_", o ile masz bota z moimi modyfikacjami instalacyjnymi. W tym pliku znajduje się cała sekcja, odpowiedzialna za parametry wyświetlania "JpgRotatora". Poniżej kod z moimi ustawieniami:

```
//Settings for jpgrotator
//-----
$GLOBALS = 5;
$GLOBALS = 'false';
$GLOBALS = 'true';
$GLOBALS = 'fade'; //fade, bgfade, fluids, blocks, circles
$GLOBALS = '400';
$GLOBALS = '300';
```

Opis:

jpgr_rotatetime - Czas wyświetlania. Czas pomiędzy pokazaniem następnego zdjęcia, a wyświetlonym. Mogą być wartości dowolne, w sekundach. Tutaj jest 5 (sekund).

jpgr_randomplay - Czy wyświetlanie losowe, czy według kolejności. Wartość "false" (fałsz) wyłącza losowe wyświetlanie. Wartość "true" (prawda) włącza je.

jpgr_shownavigation - To dla Ciebie, croner. Czy pokaże pasek nawigacyjny z przyciskami, czy nie. U mnie, jak widać w kodzie, jest ustawione na tak, czyli "true".

jpgr_transition - Sposób przenikania się obrazków.

- 1 - fade - Płynne przejście, przenikanie się obrazków.
- 2 - bgfade - Efekt zanikania. To samo co wyżej, tylko dla tła obrazków. Przenikanie poprzez zanikanie tła.
- 3 - fluids - Efekt wody. Płynne przejście między obrazkami, z wykorzystaniem zniekształceń podobnych do efektu kamienia rzuconego do wody.
- 4 - blocks - Efekt bloków. Coś jak puzzle.
- 5 - circles - Efekt koła. Pokazywanie się następnego obrazka w kołach o losowych wymiarach.

jpgr_width - Szerokość pokazu. Zazwyczaj najlepiej ustawić zgodnie z oryginalnymi szerokościami obrazków (dotyczy ta szerokość wszystkich obrazków), chyba że jest ona większa od pola "body" naszej templatki, wówczas należy tę wartość zmniejszyć.

jpgr_height - Wysokość pokazu. Tutaj musimy pamiętać o zachowaniu prawidłowych proporcji boków.

:blink: To tyle dla Ciebie croner, oraz dla tych wszystkich, którzy nie czytają moich artykułów i postów.

croner napisał:

Witam,

wracając do zagadnienia opcji, to czy wiadomo jakie filtry można stosować do miniatur (również w galerii) ?

oczywiście gray, ale pewnie też neg, flip, cont, th.

czy można coś dodać do tej listy ?

;) Można, i to wiele. Zajęło mi to wprawdzie parę ładnych godzin, gdyż te filtry były ukryte między innymi w plikach "phpthumb.filters.php" oraz "phpthumb.class.php". Nie wiem, dlaczego autor JoGadgets nie pofatygował się, aby podać kody tych filtrów, ale widocznie miał swój powód (może chytry? :P). Ąartuję.

:woohoo: Oto kody tych filtrów, które udało mi się wykonać, jako że jest tam ich o wiele więcej, ale nie wszystkie u mnie działają. Większość z nich wymaga PHP w wersji 5, więc "hops" z wersji 4 na 5. Różnica w działaniu filtrów pod wersją PHPv5 w stosunku do wersji PHPv4 jest ogromna. Sami to możecie sprawdzić, u siebie.

Kody:

Użyty filtr "gray". Odcienie szarości:

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

Użyty filtr "negatyw":

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

Użyty filtr "biała kreda":

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

Użyty filtr "kontrast":

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

Użyty filtr "jaskrawość":

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

Użyty filtr "redukcja kolorów":

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

Użyty filtr "ramka wokół obrazka":

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

Użyty filtr "obicie w pionie":

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

Użyty filtr "sepia":

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

Użyty filtr "rozmycie":

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

Użyty filtr "wygładzanie":

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

Użyty filtr "wyostrowanie":

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

Użyty filtr "wykrycie brzegów":

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

Użyty filtr "paskorzeźba":

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

Użyty filtr "3D" lub "przycisk 3d":

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

Inaczej użyty filtr "3D":

```
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}  
Inaczej użęty filtr "3D":  
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}  
Użęty filtr "elipsa":  
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}  
Użęty filtr "uśrednianie":  
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}  
Użęty filtr "rozmycie selektywne":  
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}  
Użęty filtr "rozmycie Gaussian'a":  
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}  
Użęty filtr "korekcja gamma":  
{jgxtimg title:= src:= width:= filter:=}
```

I wiele, wiele innych, ale to może kiedyś?

B) Wszystkie filtry w wyżej podanej kolejności możecie zobaczyć w artykule "JoGadgets - Trochę Inaczej Zrobiony Gadżet! - Obrazki Filtrowane". Zapraszam do studiowania. Pozdro. Jokris.

Odp:jogadgest nie działa na nowych temlparkach

Autor: bizu - 2007/03/21 20:14

hej Jokris,

w³a¶nie zamierzam przeinstalowaæ portal z powodu uszkodzonej bazy MySQL, wiec prawdopodobnie skorzystam z podpowiedzi :laugh:

co do samego problemu to zarówno na IE6.0/7 (xp sp2) jaki i Firefox to samo, teraz nawet nie mam jak ¶ci±gn±æ tego thema wiec jak na razie to problem zawieszony. Pozdrawiam, jak bede mia³ jeszcze jaki¶ problem z gadżetem to sie zg³oszê.

Powodzenia w dalszych modyfikacjach:woohoo: :woohoo: :kiss: :lol:

Odp:JoGadgets

Autor: spidy - 2007/04/22 21:16

Co decyduje o kolejności wyświetlanych obrazków w jpgrotator? Zauważy³em, że nie nazwa i trochê mi to komplikuje pokaz...

Zmienna losowa ustawiona na:

\$GLOBALS = 'false';

Bêdê wdziêczny za pomoc.

Odp:jogadgest nie działa na nowych temlparkach

Autor: qqrydza - 2007/05/20 00:27

Witam po raz pierwszy na forum i przechodzę do rzeczy:

Jak zmieniaæ wersję JoGadgets 4.0 na najnowsz±? Czy należy star± wersję odinstalowaæ w panelu admina czy nowa nadpisuje stare pliki dodaj±c różnice? Jestem początkującym w CMS Joomla. Pytanie też co dzieje się z artyku³ami, które wykorzystuj± ten dodatek tzn czy muszę poprawiaæ kody odpowiadaj±ce za pokazanie np. galerii? Jeżeli odpowied¼ jest na forum to proszę o info poszukam dok³adniej.

Dziękujê za ewentualn± odpowied¼ dla ¿ó³todzioba. :)

Odp:JoGadgets

spidy napisa³:

Co decyduje o kolejnoŝci wyŝwietlanych obrazków w jpgrotator? Zauwaŝy³em, ŝe nie nazwa i trochê mi to komplikuje pokaz...

Zmienna losowa ustawiona na:

\$GLOBALS = 'false';

Bêdê wdziêczny za pomoc.

Teŝ to zauwaŝy³em kombinowa³em z 01.jpg <...> 10.jpg oraz z a.jpg <...> j.jpg i nic

=====