

mod_gadu gadu firma

Autor: danielg28 - 2007/04/02 22:03

Sorki za pytanie ale jak osiągnąć taki efekt w tym module (te dymki) jak na waszej stronie?

pozdrawiam ;)

Odp:mod_gadu gadu firma

Autor: Iceman - 2007/04/03 14:04

Z tego co wiem to nowa wersja, jeszcze nie publikowana. Proponuję cierpliwie poczekać aż Krzysztof umieści ją w pobieralni.

Odp:mod_gadu gadu firma

Autor: Jokris - 2007/04/03 18:37

B) Cześć danielg28.

:laugh: Iceman ma rację co do publikacji modu³u, ale to nie jest żadna chroniona tajemnica, i również nie posiadam patentu na Overlib. Po prostu umieściłem w skrypcie modu³u kod, inicjujący bibliotekę overlib.js, osobną, a następnie wpisałem kod HTML w odpowiednie miejsce. Na poniższym cytowanym kodzie domyślisz się wszystkiego, jako że na kodzie HTML znasz się dobrze. Wiem to, zaufaj mi. To jest tylko fragment kodu, który wyświetla moje dane, z tym, że po każdej linii nacisnąć ENTER, bo oryginalnie kod musi być pisany w cięgu, i nie być czytelny w treści postu.

```
$link1 = "$Przed_link1 onmouseover=\"return overlib('$Table_over<img
src=\"$mosConfig_live_site/modules/mod_gadugadu_firma/avatars/$GG_avater1'
height='80' width='80' border='2' valign='middle' /></td><td
style='margin: 2px 2px; width: 228px; height: 84px;'
align='left'><div align='left'> Obecny status:$Ods_over<img
src='http://status.gadu-gadu.pl/users/status.asp?id=$GG_nik1&styl=3'
border='0' width='112' height='26' hspace='1'
style='vertical-align:middle;' /></div><div
align='left'> Num gadu-gadu: $GG_nik1</div><div
align='left'> Tel. komórkowy: $GG_telkom1</div><div
align='left'> Tel. stacjonarny: $GG_telsta1</div><div
align='left'> Miasto:
$GG_miasto1</div></td></tr><tr><td width='100%'
colspan='2'>$GG_ranga_long1</td></tr></table>', BGCOLOR,
'$Bgcolor_over', FGColor, '$Fgcolor_over', CAPTION, '<img
src='http://status.gadu-gadu.pl/users/status.asp?id=$GG_nik1&styl=1'
border='0' width='14' height='14' hspace='2'
style='vertical-align:middle;' />$GG_user1 :: $GG_ranga1', DELAY,
$Delay_over, CELLPAD, 2, 2, VAUTO, HAUTO, WIDTH, 310, BORDER,
$Border_over);\" onmouseout=\"return nd();\">\".\"n\";
```

;) Te różnice zmienne to np:

\$Przed_link1 - wartość zmiennej jest <a href....i.t.d. Przypisana do użytkownika nr.1.

\$Table_over - zmienna której wartość w zasadzie jest stała, czyli wspólna dla wszystkich użytkowników, ustalona w celu optymalizacji kodu.

Kod z ENTEREM:

```
$Table_over = "<table width='100%' border='0'
cellspacing='0' cellpadding='2' align='center'><tr><td
style='margin: 2px 2px; width: 82px; height: 84px;'
align='left'>";
```

\$GG_avater1 - to po prostu nazwa obrazka z logo użytkownika nr.1.

\$Ods_over - to spacje , które w zależności od grubości ramki, ulegają zmianie.

Kod bez ENTER (spacje będą niewidoczne):

```
#-----
# dopasowywanie statusu GG pojawiającego się w dymku do szerokości dymka
#-----
if ($Border_over == '0') {
$Ods_over = ' ';
}
else if ($Border_over == '1') {
$Ods_over = ' ';
}
else if ($Border_over == '2') {
$Ods_over = ' ';
}
else if ($Border_over == '3') {
$Ods_over = ' ';
}
}
```

\$GG_nik1, \$GG_telkom1, \$GG_telsta1, \$GG_miasto1, \$GG_ranga_long1, \$GG_ranga1 - wartości tych zmiennych można się domyślić z ich nazw.

overlib('treść dymka', BGCOLOR - tutaj w treści trzeba zachować pewne reguły, czyli bez cudzysłowów (") i każdą wartość poprzedzoną lewym "slashem" (\).

CAPTION, treść, - treść nagłówkowa dymka.

DELAY, \$Delay_over - czas zwłoki w pokazaniu się dymka. Czas należy podawać w milisekundach (1 sekunda = 1000 milisekund). Wartość zmiennej \$Delay_over przypisana jest dla DELAY

BGCOLOR, \$Bgcolor_over - Ustawia kolor drugiego planu dymka, czyli tła obramowania i nagłówka. Szerokość znaków heksadecymalnego koloru musi być poprzedzone znakiem "#" zgodnie ze specyfikacją HTML 4.01. Wartość zmiennej \$Bgcolor_over przypisana jest dla BGCOLOR

FGCOLOR, \$Fgcolor_over - Ustawia kolor pierwszego planu dymka. Szerokość znaków heksadecymalnego koloru musi być poprzedzone znakiem "#" zgodnie ze specyfikacją HTML 4.01. Wartość zmiennej \$Fgcolor_over przypisana dla FGCOLOR.

CELLPAD, 2, 2 - określa odstęp w pikselach tekstu od brzegów dymka. CELLPAD, góra prawa, dół lewa.

VAUTO - automatycznie określa, czy dymek powinien być w górze lub dole myszy. To polecenie przełącza wartość standardową do jego przeciwnego stanu tylko dla tego polecenia.

HAUTO - automatycznie określa, czy dymek powinien być w lewo albo prawo myszy. To polecenie przełącza wartość standardową do jego przeciwnego stanu tylko dla tego polecenia.

WIDTH, 310, - ustala szerokość dymka na 310px.

BORDER, \$Border_over - ustawia grubość krawędzi dymka na podany rozmiar. Domyślna wartość jest 1. Oczywiście może być 2, 3, 4. Wartość umieszczona jest tutaj w zmiennej \$Border_over.

B) Jest jeszcze wiele poleceń Overlib, które znam, ale musiałbym poświęcić temu osobny artykuł na mojej stronie. Jeżeli coś pominę w opisie, to daj znać. Myśli, że jest to wyczerpująca odpowiedź.

;) Odnosi się do samego modułu, to jest już on dawno ukończony, Chyba z trzy miesiące temu, ale po moich "przebojach" z Joomla.pl i Joomla.pl.com, o których pewnie słyszałeś, wstrzymałem czasowo projekt, bo te sprawy odebrały mi chęć do dalszego działania. Na szczęście już ogarnęłam się z tego, i myśli, że po dopracowaniu pewnych szczegółów, (np. - po zalogowaniu się do witryny dymki rozjeżdżają się na całą szerokość strony) opublikuję moduł. Prawdopodobnie wchodzi on w konflikt z biblioteką Overlib Joomla, więc muszę coś z tym zrobić. To chyba tyle. Pozdrawiam, i zapraszam do pomocy na moim Forum, bo jest nas tylko dwóch, a twoja wiedza przydała by się też i tutaj. Oczywiście, jeżeli masz ochotę, bo wiem, że masz mnóstwo swojej pracy. Nie nalegam. Pozdrawiam i zapraszam. Jokris.

Odp:mod_gadu gadu firma

Autor: danielg28 - 2007/04/04 18:57

Dzięki za naprawdę wyczerpującą informację ;) Zapewne przyda się też innym użytkownikom Joomla i Mambo.

Fakt ostatnio naprawdę mało mam czasu by zajmować się dodatkami do tych cms-ów i nawet zrezygnowałem z prowadzenia własnej strony z tymi dodatkami, ale jeżeli ktoś chce to nadal można je znaleźć z adresu <http://miasto.maniak.pl/mj> są spakowane wraz z opisami. No i część z nich dostępna jest także na mambo.pl i joomla.pl i kilku innych, nawet tu widziałem boty do mp3 mojej produkcji ;) Fajnie.

Napewno co jakiś czas wpadnę na forum więc do usłyszenia ;) Pozdrawiam

danielg28 vel danieladrianka

=====