

JoGadgets a flash

Autor: siraks - 2007/02/28 17:33

Witam,

Zainstalowa³em bota Jogadgets wraz VisualClinic JoGadgets Image Editor. Wszystko dzia³a...ale...

Wpisujê w treœci artyku³u kod np.: {jgxtimg src=: width=:} obraz w rzeczy samej otwiera mi siê w nowym okienku, wszystko by³o by dobrze, lecz banery flash, które posiadam na stronie pozostaj± nadal "odkryte" przys³aniaj±c tym samym otwarte zdjêcie. Ma ktoœ mo¿e jak± koncepcjê, która okaza³a by siê zbawienna ?:-)

Odp:JoGadgets a flash

Autor: Jokris - 2007/03/02 18:24

B) Czeœæ.

Jest na to skuteczne rozwi±zanie, o ile nie masz Flasha wykorzystuj±cego atrybut "BGCOLOR", czyli koloru t³a animacji. Fragment kodu w skrypcie modu³u "Banner" "mod_banners.php" dotycz±cy wy¶wietlania Flasha wygl±da tak:

```
echo "<object classid=\"clsid:Â«Â»D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000\"
codebase=\"http://fpdownload.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=6,0,0,0\" border=\"5\">
<param name=\"movie\" value=\"$imageurl\"><embed src=\"$imageurl\" loop=\"false\"
pluginspage=\"http://www.macromedia.com/go/get/flashplayer\" type=\"application/x-shockwave-
flash\"></embed></object>";
```

Mo¿emy go zmodyfikowaæ, dodaj±c atrybut "WMODE" w znaczniki <object>, który to znacznik mo¿e mieæ parametry:

```
<param name="wmode" value="transparent">
```

...czyli z prze¼roczystym t³em, lub "Window" lub "Opaque". Te dwa ostatnie nas nie interesuj±. Opiszê je przy innej okazji. Natomiast parametr "transparent" mo¿emy wykorzystaæ do modyfikacji modu³u "Banner". Nowy kod od linii 93 w "mod_banners.php" mo¿e wygl±daæ tak:

```
echo "<object classid=\"clsid:Â«Â»D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000\"
codebase=\"http://fpdownload.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=6,0,0,0\" border=\"5\">
<param name=\"movie\" value=\"$imageurl\">
<param name=\"wmode\" value=\"transparent\">
<embed src=\"$imageurl\" loop=\"false\" wmode=\"transparent\"
pluginspage=\"http://www.macromedia.com/go/get/flashplayer\" type=\"application/x-shockwave-
flash\"></embed></object>";
```

Ja osobi¶cie próbowa³em na swoim zegarze JoomlaClock, i dzia³a skutecznie. Po Flashu nie ma nawet ¶ladu. Jak i pozosta³e elementy strony, pozostaje w tle okienka z obrazkiem galerii JoGadgets.

B) Przed modyfikacj± skryptu "mod_banners.php" zalecam wykonanie jego kopii. Zawsze nale¿y wykonywaæ kopie modyfikowanych plików.

:cheer: Odpisz jaki jest u Ciebie efekt, chocia¿ wierzê ¿e pozytywny. Ja nie mogê sprawdziæ u siebie, bo nie mam odpowiedniej templatki do wy¶wietlania bannerów, wiêc na bannerach nie sprawdzam.

:cheer: Czekam na odzew i pozdrawiam. Jokris.

Odp:JoGadgets a flash

Autor: siraks - 2007/03/04 02:29

Witam,

Próbowa³em na Artbanners Plus, bo takowego posiadam, niestety nie ruszy³o :(

Próbuje dalej :)

Próbowa³em równie¿ na mod_banners, te¿ nie dzia³a :(
Jako, i¿ struktura mojej strony nie pozwala na zastosowanie mod_banners, zmuszony jestem do opcji pierwszej.

Drugi problem z którym usi³uje siê zmierzyc (na razie bezskutecznie) to formatowanie pojedynczych obrazków (miniaturek) w artykule. Jaka funkcja w JoGadgets wywo³uje wyrównanie (align) dla danej miniaturki ?

=====

Odp:JoGadgets a flash

Autor: Januszczyk - 2007/05/06 03:14

Witam
Próbowa³em przetransponowaæ opisywany przyk³ad na modu³ multianalogclock. Niestety próby nie powiod³y siê. Stary, niepo¿±dany efekt nadal pozosta³ (zegar przed foto w galerii). Mój flash u¿ywa "bgcolor". Próbowa³em to usuwaæ - efekt ¿aden. Co pocz±æ. Zmieniaæ zegar?
Pozdrawiam

=====

Odp:JoGadgets a flash

Autor: arven - 2007/11/17 17:02

Witam Was.
Od¶wie¿am temat, bo mam ten sam problem. Wstawi³em Flashowy header na stronie. I podczas wy¶wietlania zdjêæ z JoGadgets niestety flash wychodzi na wierzch...
Czy kto¶ znalaz³ na to sposób?