
Galeria w JoGadgets a aplet java

Autor: Tinfed - 2007/09/15 12:44

Witam

Mam kolejną zagadkę ;) Wstawiłem aplet javy jako logo strony (co prawda nie wykonuje go, ale to nie robi różnicy, szukam odpowiedzi jak i czy wogóle można wstawić aplet w kod PHP..) i mam teraz problem z galerią, aplet, który wstawiłem jest "nad" galerią: LINK

Może to nie jest do końca odpowiednie miejsce na ten problem ale problem dotyczy JoGadgets więc postanowiłem was zapytać czy można coś z tym zrobić.

Tinfed

=====

Odp:Galeria w JoGadgets a aplet java

Autor: Jokris - 2007/09/15 16:21

Tinfed napisał:

Witam

Mam kolejną zagadkę ;) Wstawiłem aplet javy jako logo strony (co prawda nie wykonuje go, ale to nie robi różnicy, szukam odpowiedzi jak i czy wogóle można wstawić aplet w kod PHP..)

:woohoo: A robi różnicę, i to o ogromną. Twój link dwukrotnie zawiesił mi Firefoxa, i straciłem trochę pracy. Na drugi raz po prostu jak Ci coś nie działa poprawnie, to usuń to, a potem dopiero pytaj i podawaj linki.

Tinfed napisał:

i mam teraz problem z galerią, aplet, który wstawiłem jest "nad" galerią: LINK

Może to nie jest do końca odpowiednie miejsce na ten problem ale problem dotyczy JoGadgets więc postanowiłem was zapytać czy można coś z tym zrobić.

Tinfed

:laugh: A no masz i będziesz miał. Aplety Java należy wstawiać z odpowiednimi parametrami, czego Ty pewnie nie uczyniłeś. Poszukaj w Google, jak wstawiać Aplety w kod HTML. Bo jeśli chodzi o PHP, to przecież wiesz, że w każdym skrypcie PHP możesz wstawiać kod HTML, zamykając wcześniej znaczniki kodu PHP. I po co Ci ten Aplet?. I tak strony z Joomla! naszpikowane są różnymi skryptami, a Aplety Java, mimo tego, że czasami ładnie się prezentują, powodują ogromne spowolnienie strony. Takiego problemu nie ma, jeśli używa się po stronie przeglądarki Javy z Microsoftu. Mimo tego, że jest tak krytykowana, to u mnie działa o wiele szybciej niż Java JRE. Więc poszukaj instrukcji w necie na temat Apletów Java. Bo JoGadgets nie ma nic wspólnego z Twoim problemem. Po prostu Ty masz problem z Apletami Java. I musisz go sam rozwiązać.

B) Pozdrawiam. Jokris.

=====