
Uwagi dotyczące joGadgets-Grafika

Autor: kolotom - 2007/08/28 22:23

Miałem trochę problemów z tym botem, dlatego podzielę się z wami kilkoma poradami gdy coś wam nie działa a sprawa tkwi w banalnych rzeczach: woohoo:

Gdy się wyświetla sam kod, obrazek z errorem: ohmy: lub puste miejsce:

Poprawcie w ftp nazwę rozszerzenia tak jak w kodzie (najlepiej zmieniać po prostu .JPG na .jpg)

Gdy wyświetla się puste miejsce, opublikujcie bota MultiThumb (poradził mi to Jokris): side:

Jeśli to nie pomaga, oczyśćcie kod jogadgets z kodu html (pogrubienie, kolor, itp.) edytorem (gumka) lub ręcznie pousuwajcie znaczniki

Można też powstawiać przed i po kodzie spacje

Jeżeli używacie wersji 0.44a (modyfikacja Jokris'a) uważajcie, aby w treści tytułu: nie było polskich znaków, bo też może namieszać

Jeżeli również znaleźliście coś co wam przeszkadzało w publikacji bota, napiszcie jak ja to zrobiłem. Bo dłużej nad pewnymi rzeczami siedziałem: unsure: a kłopot był w czymś prostym. Pozdrawiam: cheer:

=====